

농식품인재개발원, 교육을 '정책 성과 엔진'으로 전환

- 국정과제·인공지능(AI)·문제 해결 중심의 「2026년 교육·훈련계획」 확정 -

농림축산식품부(장관 송미령, 이하 농식품부) 소속 농식품인재개발원(원장 김철, 이하 인재원)은 국정과제 성과 창출을 교육으로 뒷받침하기 위한 「2026년 교육·훈련계획」을 확정하였다고 밝혔다.

인재원은 올해 114개 교육과정(이러닝 150개 별도)을 운영할 예정이며 그 중 성과 기반 교육과정* 비중을 25%로 확대(전년 대비 51.5%↑)하고, 일·학습 연계 교육과정 비중을 15%로 확대(전년 대비 172.7%↑)한다. 또한, 국정과제 직무 전문교육 25개 과정을 신설하고 인공지능(AI) 교육은 전 직원 대상 수준별 교육 지원 체계로 전환하는 등 교육 결과가 정책 성과로 연결될 수 있도록 지원할 계획이다. 주요 핵심 과제는 다음과 같다.

* 농식품부의 고유한 업무 특성과 현대적 교육 설계와 실행의 요구를 반영하여 체계적인 접근을 제공하는 교육과정 개발 모형 적용(전략적·실행 기반 분석-설계-홍보-실행-평가)

① 국정과제 성과를 지원하는 실전 교육

국정과제 담당자가 정책 시행 초기부터 성과를 창출할 수 있도록 국정과제 매칭 직무 전문교육 과정을 25개 신설하여 운영한다. 쌀 수급 관리, 농산물유통 디지털화, 케이(K)-푸드 수출, 청년 농업 인재 육성 등 정책 파급효과가 큰 과제 중심으로 교육과정을 정밀 설계하고, 국정과제 교육을 상반기에 집중할 방침이다.

② 신규자부터 관리자까지 공직 역량 강화

농식품부 전 공무원이 충분한 헌법 교육을 받을 수 있도록 특화된 교육 프로그램을 운영한다. 신규자가 실무에서 구체적으로 겪는 어려움을 해결할 수 있도록 신입자 온보딩 프로그램도 운영한다. 기존 5급 중심의 리더십

교육은 과장급까지 확장하고 여건 변화에 따라 요구되는 인공지능(AI)·자공심 촉진 등 다양한 유형의 리더십 역량을 강화하는 등 조직 전체의 리더십 파이프라인을 구축해 나갈 계획이다.

③ 인공지능(AI)으로 일 잘하는 농식품 공무원

전년도에 242명을 대상으로 시범 운영한 인공지능(AI) 교육을 2026년에는 전 직원 대상 맞춤형 교육 지원 체계로 전환한다. 기획, 행정, 홍보 등 직군별 담당자가 수준별 맞춤형 인공지능(AI) 스킬을 학습하여 데이터 분석, 정책 시뮬레이션 등 일상 업무에 정착시킬 방침이다. 교육 수요생 대상 인공지능(AI) 활용 아이디어 경진대회(10월)를 통해 우수사례를 정책 실행에 활용하는 방안도 제시할 계획이다.

④ 배워서 바로 쓰고 해결하는 스마트 학습

현장의 문제해결 역량을 강화하기 위해 액션 러닝*, 해커톤**, 디자인 씽킹*** 등 문제해결형 교육 기법을 5개 이상의 교육과정에 반영한다. 또한, 일하는 과정에서 학습하고 문제를 해결할 수 있도록 실시간 화상 교육, 마이크로러닝 등을 활용하는 일·학습 연계 기법을 17개 이상의 교육과정에 적용할 계획이다. 자기주도 학습이 가능하도록 마이크로러닝 등 온라인 콘텐츠를 확충하고 업무 성과와 연계된 스킬 데이터베이스도 구축한다.

* 실제 업무 현안을 해결하는 과정 자체를 학습으로 삼는 문제해결 중심 학습 방법

** 제한된 시간 내 특정 문제를 해결하고 프로토타입을 제작하는 실용성·속도·협업 강조 방식

*** 사용자 중심 문제 공감·정의, 창의적 해결책 설계·검증, 전파 등 순환형 문제해결 방식

김철 인재원 원장은 “2026년은 기존 농식품공무원교육원이 농식품인재개발원으로 새롭게 출범한 원년인 만큼 정책 성과와 집행력을 동시에 끌어올리는 인재 양성의 중심기관이 되도록 모든 역량을 집중하겠다”며 “국정과제, 인공지능(AI), 문제해결 중심의 교육을 통해 공무원 한 사람 한 사람이 정책 성과를 만들어내는 주체로 성장할 수 있도록 적극 지원하겠다”고 밝혔다.

붙임 「농식품인재개발원 교육훈련계획」 개요

담당 부서	농식품공무원교육원 교육기획과	책임자	과 장	방도혁 (061-338-1031)
		담당자	사무관	이상준 (061-338-1039)

비전

농식품 정책성과를 극대화하는 인재양성 기관

목표

- ◇ 성과 기반 교육설계 : ('25) 17% → ('26) 25% → ('27) 40%
- ◇ 일·학습 결합 과정 : ('25) 5% → ('26) 15% → ('27) 25%
- ◇ 학습플랫폼 : ('26) 온라인 교육 콘텐츠 개편, 스킬 DB 구축 → ('27) 보편화

전략

세부 과제

1. 국정과제 성과
창출 위한
역량 강화
교육 확대

- ① 국정과제 직무전문교육 상반기 집중 추진
- ② 공직 생애주기별 역량 제고
- ③ 농식품 직무 기반 AI Skill 활용 본격화

2. 성과기반
교육설계·학습
기법 고도화
및 적용 확대

- ① 수요·성과 기반 교육설계 및 적용 확대
- ② 업무 성과와 연계되는 문제해결형 학습 확대
- ③ 학습 접근성·효율성 제고 위한 학습기법 적용 확대

3. 교육지원
기반 구축 및
역량 강화

- ① 인재원 교육 기획 및 운영 역량 강화
- ② 교육과정 평가환류 체계 확립
- ③ 자기주도 학습을 위한 학습플랫폼 운영 기반 조성

① 국정과제 성과 창출 위한 역량 강화 교육 확대

- (국정과제) 성과 창출 지원을 위해 과제 담당자가 관련 지식과 스킬을 조기에 함양할 수 있도록 직무전문 교육과정(25개) 상반기 집중 추진
- (공직역량) 농식품부 초 공무원이 충분한 헌법 교육을 받을 수 있도록 특화된 교육 프로그램 설계 및 운영
 - * 신규자 대상 임용 후 시기별(1년 이내, 2~3차) 문제해결 역량 강화 지원, 관리자 리더십 교육을 과장급까지 확장하고 AI·자극심 촉진 역량 강화
- (AI 활용) 직군별 정의된 Skillset을 활용하여 수준별(기초, 중급, 심화) 교육프로그램을 운영하고 개인별 Use case 발굴 및 적용 확대
 - * AI 교육 수료생 대상 AI 활용 아이디어 공모(10월), 우수사례 정책 실행에 활용

② 성과기반 교육설계·학습기법 고도화 및 적용 확대

- (학습설계 모형) 모든 교육과정 개발 시 학습설계 모델 적용
- (문제해결형) 액션 러닝, 해커톤, 디자인씽킹 등 문제해결형 교육 기법을 교육과정에 내재화(5개 이상)
- (긍정학습) 업무 중 발생한 문제해결 우수사례, 선배 공무원의 노하우 등을 수집하여 교육 콘텐츠화('25:10개→'26:15 이상)
- (일과 학습 연계) 일하는 과정에서 학습하고 문제를 해결할 수 있도록 버추얼러닝, 러닝저니(장기 학습 여정 설계), 마이크로러닝 등 다양한 툴 적용 확대('25: 6개→'26:17)

③ 교육지원 기반 구축 및 역량 강화

- (설계·운영 역량) 교육설계 전문성 확보를 위해 정책 영역별 교육 설계 담당자 지정, 운영 담당자 대상 교육 동기 부여·효과 증진을 위한 퍼실리테이터 역량 강화 교육 실시
- (평가) 만족도 및 현업적용도 조사 방식 고도화, 반응 및 학습평가는 인재원 중심, 성과 평가는 독립 기관에서 컨설팅 방식 추진 검토
- (자기주도학습) 신설 예정인 인재개발플랫폼 「부처 라운지」 연계, 학습 콘텐츠 다양화, 유용성·적시성 확보를 위한 마이크로러닝 확충